GO GREEN

Co-funded by the European Union

FlipBook

Új tanulási útvonal a zöld vállalkozások előmozdításához - GO GREEN

Látogassa meg weboldalunkat

https://gogreenhub.eu/

Tartalomjegyzék

- Bevezetés a GO GREEN kezdeményezésbe
- Bevezetés a GO GREEN lapozható kiadványba
- A GO GREEN tanulási piramis (PoL)
- GO GREEN eszközkészlet és eredmények
- Valós környezeti megoldások
- A tanulságok összefoglalása
- Útmutató a replikációhoz és a fenntarthatósághoz

Bevezetés a GO GREEN kezdeményezésbe

Projekt kontextus és háttér

A GO GREEN kezdeményezést a 21. század környezeti, társadalmi és vállalkozói kihívásaira való felkészítés iránti növekvő igényre válaszul hozták létre. A hagyományos oktatás gyakran nem képes felvértezni a fiatalokat a gyakorlati tapasztalatokkal és a transzverzális készségekkel, amelyek szükségesek a komplex, valós problémák kezeléséhez és a fenntartható fejlődésben való aktív részvételhez. Ugyanakkor a zöld és társadalmi vállalkozás növekvő jelentősége rávilágít az innovatív tanulási megközelítések szükségességére, amelyek elősegítik az aktív állampolgárságot, a foglalkoztathatóságot és az érdemi közösségi szerepvállalást.

Célok és jövőkép

A GO GREEN kezdeményezés célja, hogy felhatalmazza a fiatalokat, hogy aktívan hozzájáruljanak a környezeti fenntarthatósághoz és a zöld vállalkozáshoz. Fő célkitűzései, az innovatív Tanulási Piramis (PoL) modell megvalósítása, a digitális együttműködés és mentorálás előmozdítása a YoungGreenHub platformon keresztül, a fiatalok felkészítése a valós környezeti kihívások kezelésére, alapvető társadalmi és vállalkozói kompetenciák fejlesztése, valamint a projekt eredményeinek megosztása az ifjúsági nagykövetek európai hálózatán keresztül. Arra törekszünk, hogy egy befogadó és fenntartható közösséget építsünk fiatal zöld vezetőkből, akik képesek pozitív környezeti és társadalmi változásokat előmozdítani Európa-szerte.

Bevezetés a GO GREEN lapozható kiadványba

A GO GREEN Flipbook egy átfogó digitális útmutató és összefoglaló a projekttevékenységek megvalósítása során levont tanulságokról. Elsődleges eszközként szolgál a projekt főbb eredményeinek hosszú távú láthatóságának, fenntarthatóságának és átadhatóságának biztosításához.

Misszió

Útmutató nyújtása minden olyan közösség vagy szervezet számára, amely érdeklődik a projekt sikeres tevékenységeinek megismétlése iránt. A útmutató a következőket tartalmazza:

- A tanulási piramis (PoL) összefoglalása - részletes bevezetés a mentoráláson alapuló együttműködésen alapuló tanulási modellbe és annak négy fő blokkjába (Bemutató, Megbeszélés, Gyakorlás és Mások tanítása).
- Projekteredmények és megoldások – a tematikus hackathonok során a fiatalok által kidolgozott valós környezeti megoldások dokumentációja.
- Alkalmazkodóképességi irányelvek – egy külön rész, amely arra összpontosít, hogy a GO GREEN eszközök és módszertanok hogyan általánosíthatók és alkalmazhatók különböző környezetekben vagy más közösségi érdekű kérdésekben.
- Ajánlások – a projekt megvalósításán alapuló szakértői ajánlások összessége, amelyek segítenek másoknak elkerülni a gyakori buktatókat.

A projekt szélesebb körű hatása

A lapozható útmutató az alábbi módokon járul hozzá a projekt átfogó céljainak megvalósításához:

Az oktatási különbségek csökkentése – A helyi és globális környezeti kihívások kezeléséhez szükséges ismeretek átadása, valamint a hagyományos oktatásban gyakran háttérbe szoruló szociális készségek fejlesztése.

Új kezdeményezések ösztönzése – Más európai projektek és hátrányos helyzetű közösségek inspirálása arra, hogy hasonló, környezettudatos vállalkozási megoldásokat valósítsanak meg.

- **Minél szélesebb körű elérés biztosítása – Az útmutató hat nyelven is elérhető, így Európa-szerte több emberhez juthat el, és különböző országok, illetve közösségek számára is könnyen hozzáférhető és hasznosítható.**

A GO GREEN tanulási piramis (PoL) modell

GO GREEN Tanulási Piramis (PoL) Modell Útmutató

A PoL egy strukturált kompetencia-fejlesztési útvonalat vezet be a zöld vállalkozói ismeretek oktatásához. Elmagyarázza, hogyan tudnak a fiatalok a tudatosságtól és a digitális hozzáféréstől a párbeszéd, a gyakorlati problémamegoldás és a közösségi vezetés felé haladni nem formális és tapasztalati tanuláson keresztül.

Az útmutató ifjúságsegítők, oktatók, mentorok, képzőszervezetek és projektpartnerek számára készült, akik támogatni szeretnék a fiatalokat a zöld, szociális és vállalkozói kompetenciák fejlesztésében.

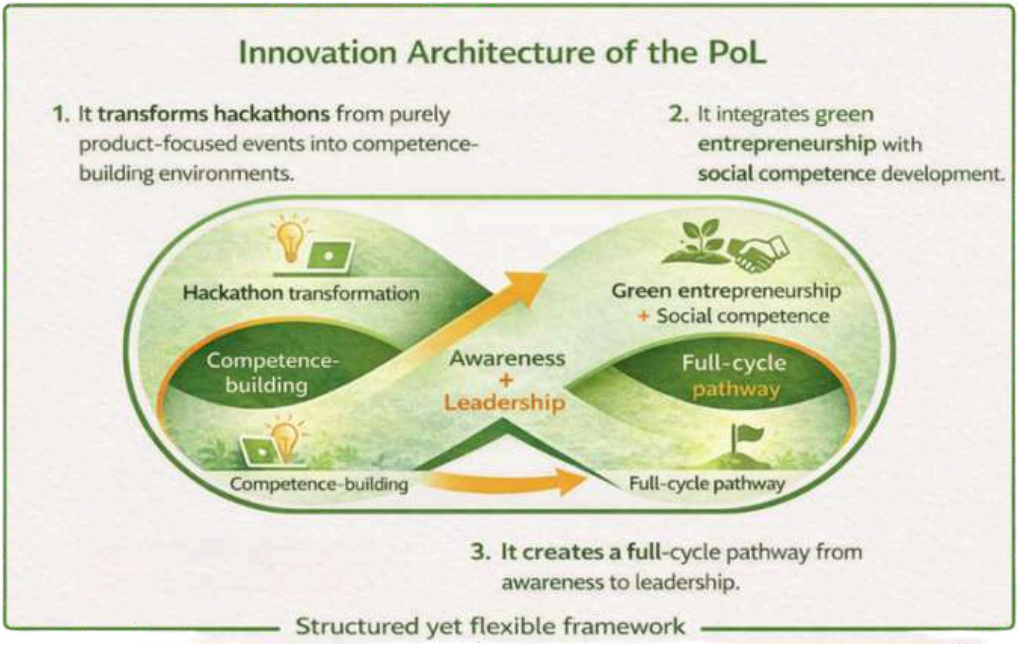
Gyakorlati referenciaként használható tanulási tevékenységek, hackathonok, mentorálási folyamatok és közösségi alapú fenntarthatósági kezdeményezések tervezéséhez.

Koncepció és módszertan

A PoL egy innovatív keretrendszer, amely felvértezi a fiatalokat a zöld átállás támogatásához szükséges készségekkel és kompetenciákkal, miközben elősegíti a vállalkozói készséget, a foglalkoztathatóságot és a társadalmi hatást.

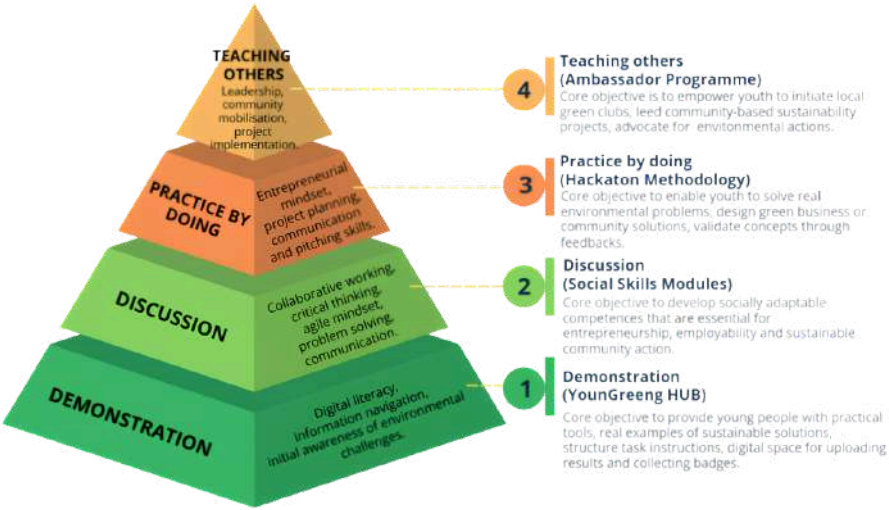
A digitális tanulást, a nem formális oktatást és a gyakorlati tapasztalatokat ötvöző módszertan támogatja a résztvevőket a tudásépítéstől a megoldások kidolgozásáig és a közösségeiken belüli változások vezetéséig.

Strukturált és rugalmas keretrendszer



A tanulási blokkok

A PoL négy, egymással összefüggő tanulási blokk köré épül, amelyek a résztvevőket egy progresszív tanulási úton vezetik végig – az új ötletek felfedezésétől a megoldások létrehozásán át a közösségükben bekövetkező pozitív változásokig. Minden blokk az előzőre épül, a tudást, a készségeket és a gyakorlati tapasztalatokat egy folyamatos tanulási ciklusba ötvözve.



1. blokk: Bemutató – Felfedezés és felfedezés

Az első tanulási blokk a HUB-on keresztül vezeti be a résztvevőket a zöld vállalkozások világába. Felfedezőként a tanulók digitális forrásokhoz, gyakorlati eszközökhöz és a fenntartható megoldások inspiráló példáihoz férnek hozzá, elsajátítva a következő szakaszokhoz szükséges tudást és digitális kompetenciákat.

2. blokk: Megbeszélés – Reflexió és készségfejlesztés

A második blokk az alapvető szociális és vállalkozói kompetenciák fejlesztésére összpontosít a GO_GREEN szociális készségmodulokon keresztül. A résztvevők együttműködő tanulásban, kritikai reflexióban és párbeszédben vesznek részt, erősítve olyan készségeket, mint a csapatmunka, a kritikai gondolkodás, a problémamegoldás, az agilitás és a digitális együttműködés.

3. blokk: Gyakorlás cselekvés által – Megoldások létrehozása és tesztelése

Ebben a szakaszban a résztvevők tematikus hackathonok és kihívásokon alapuló tanulás révén alkalmazzák tudásukat a gyakorlatban. Mentorok támogatásával csapatokban dolgozva innovatív zöld üzleti vagy közösségi ötleteket fejlesztenek, tesztelnek és finomítanak, miközben értékes gyakorlati tapasztalatokra tesznek szert.

4. blokk: Mások tanítása – Vezetés és inspirálás

Az utolsó tanulási blokk felhatalmazza a résztvevőket, hogy közösségi vezetőkké és GO GREEN nagykövetekké váljanak. A projekten túl is alkalmazzák a tanultakat helyi kezdeményezések vezetésével, tudásmegosztással, társaik támogatásával és a fenntartható gyakorlatok népszerűsítésével közösségeiken belül.

Ez a négy tanulási blokk együttesen egy dinamikus és összekapcsolódó módszertant hoz létre, amely ösztönzi a folyamatos tanulást, az együttműködést és a valós hatást.

A szigorúan lineáris út követése helyett a résztvevőket arra ösztönzik, hogy újra átgondolják, alkalmazzák és bővítsék tudásukat, biztosítva, hogy a tanulás cselekvéssé, vezetéssé és tartós közösségi változássá alakuljon.

PoL modell letöltése

GO GREEN

GO GREEN eszközkészlet és eredmények

I. Digitális Együttműködési Platform: A továbbfejlesztett YoungGreen HUB digitális tanulási platform áttekintése

A GO GREEN digitális együttműködési platform a meglévő YoungGREEN Hub továbbfejlesztett változata, amely a projekt fő digitális együttműködési és tanulási környezeteként szolgál. A Tanulási Piramis (PoL) keretein belül „Demonstációs Blokkként" működik, támogatva a tudásmegosztást, az együttműködést és a mentorálást.

A meglévő YoungGREEN Hub-ra építve a platformot kibővítették a GO GREEN szociális készségeket fejlesztő képzési modulokkal és további tanulási forrásokkal. A platform támogatja a zöld vállalkozói tevékenységet és innovációt azáltal, hogy hozzáférést biztosít a tanulási anyagokhoz, elősegíti a nemzetközi együttműködést, valamint támogatja a hackathon tevékenységeket és az ötletcserét.

A GO GREEN weboldal hat nyelven érhető el, míg a digitális együttműködési platform angolul működik közös munkanyelvként, lehetővé téve a különböző országokból származó résztvevők számára a hatékony kommunikációt és együttműködést.

A platform együttműködésen alapuló tanulási lehetőségeket, digitális támogatást kínál hackathonokhoz és projektfejlesztéshez, valamint ingyenes hozzáférést egy nyílt forráskódú rendszeren keresztül. A platformot továbbra is a GO GREEN partnerszervezetei tartják karban a hosszú távú fenntarthatóság biztosítása érdekében.

REGISZTRÁCIÓ

II. Tematikus Hackathon Módszertan: A termékfejlesztés átalakítása többszörös mentorálás-orientált készségfejlesztéssé

A GO_GREEN projekt keretében kidolgozott Tematikus Hackathon Módszertan a hagyományos hackathonokat mentorálás-orientált tanulási élményekké alakítja, amelyek a zöld és a szociális kompetenciák fejlesztésére összpontosítanak. A Tanulási Piramis (PoL) modell központi elemeként gyakorlatias, interaktív környezetet biztosít a fiataloknak, ahol együttműködhetnek a valós környezeti kihívásokon, fejleszthetik a csapatmunkát, a kritikai gondolkodást és a problémamegoldást, valamint értékes tapasztalatokat szerezhetnek a zöld vállalkozás és az aktív állampolgárság terén intenzív mentorálás és transznacionális együttműködés révén. A projekt megvalósítása szerint három hackathont szerveztek Írországban, Magyarországon és Bulgáriában, amelyek mindegyike értékes tanulságokkal járult hozzá a projekt sikeréhez. Ezeket a tapasztalatokat felhasználták a jól működő dolgok átgondolására, a fejlesztendő területek azonosítására és a jövőbeli tevékenységek módszertanának folyamatos finomítására.

A módszertan több kulcsfontosságú jellemző köré épül:

A szociális és zöld kompetenciákra összpontosítva: a hangsúlyt a termékalkotásról az együttműködés, a kritikai gondolkodás, az alkalmazkodóképesség és a problémamegoldás fejlesztésére helyezi át egy biztonságos, támogató tanulási környezetben.

Módszertani útmutató: az ifjúságsegítők és mentorok számára készült átfogó útmutató strukturált megvalósítást biztosít, és minden partnernyelvre lefordítják az országok közötti egységes használat érdekében. Intenzív mentorálási élmény – a hackathonok legalább 48 órás alkalmakból állnak, ahol képzett ifjúságsegítők támogatják és irányítják a résztvevőket a folyamat során.
Valós környezetvédelmi témák: a résztvevők olyan valós kihívásokon dolgoznak, mint a hulladékgazdálkodás, a karbonsemlegesség, a regeneratív mezőgazdaság, a természetalapú megoldások és a fenntartható tervezés.
Transznacionális együttműködés: Írországban, Magyarországon és Bulgáriában hackathonokon keresztül valósítottak meg tevékenységeket, elősegítve a határokon átnyúló tanulást és cserét.
Tanúsítvány: a résztvevők Youthpass tanúsítványokat kaptak, amelyek hivatalosan elismerik nem formális tanulási eredményeiket és megszerzett kompetenciáikat.

III. Szociális készségfejlesztő modulok: Képzési csomagok az együttműködésen alapuló munkavégzéshez, a kritikai gondolkodáshoz, az agilis gondolkodásmódhoz, a problémamegoldáshoz és a digitális integrációhoz.

A GO GREEN képzési program felvértezi a fiatalokat és az ifjúságsegítőket a fenntartható változás és a zöld vállalkozás előmozdításához szükséges ismeretekkel, készségekkel és gondolkodásmóddal. A tanulási piramis (PoL) módszertanára épülő program az interaktív digitális tanulást gyakorlati, kihívásokon alapuló tapasztalatokkal ötvözi a személyes és szakmai kompetenciák fejlesztése érdekében.

A képzés öt szociális készség modulból áll: együttműködésen alapuló munkavégzés, kritikai gondolkodás, agilis szemléletmód, problémamegoldás és a nem digitális módszerek digitális integrációja. A digitális platformon hat nyelven elérhető modulok ösztönzik az együttműködést, az innovációt és a közösségi szerepvállalást. A képzési programot és a kapcsolódó tevékenységeket elvégző résztvevők tanúsítványt kapnak, amely elismeri a fejlesztett társadalmi, digitális és zöld kompetenciáikat.

1. modul – Együttműködésen alapuló munka

2. modul – Kritikus gondolkodás

3. modul – Agilis gondolkodásmód és alkalmazkodóképesség

4. modul – Problémamegoldás

5. modul – Digitális integráció

A fiatalok és ifjúságsegítők számára készült modul hat nyelven érhető el, és a GO GREEN képzési program részét képezi.

A modul elvégzése hozzájárul a tanúsítványok megszerzéséhez, amelyek elismerik a fejlesztett társadalmi és zöld kompetenciákat.

IV. Ifjúsági Nagyköveti Program: Közösségépítés, kapcsolatépítés és vezetői készségek ifjúsági vezetők számára

A Nagyköveti Program a Zöld Hackathonokon részt vevő fiatalok tanulási útjának következő lépését jelenti. Célja, hogy képessé tegye ezeket a fiatal innovátorokat a részvételtől az aktív vezetésig való elmozdulásra azáltal, hogy bevonja őket a fenntarthatósági tudatosságba, a zöld vállalkozásba és a közösségi alapú környezetvédelmi kezdeményezésekbe, kezdve a helyi közösségeiken belül.

A Nagyköveti Program elvégzésével a résztvevők olyan gyakorlati kompetenciákat fejlesztenek ki, amelyek lehetővé teszik számukra, hogy kezdeményezéseket vezessenek, bevonják közösségeiket és értelmes kapcsolatokat építsenek ki a helyi érdekelt felekkel. A tanulási eredmények három egymást kiegészítő terület köré szerveződnek: vezetési és szervezési készségek, közösségépítési készségek, hálózatépítési és érdekelt felek bevonására irányuló készségek.

A Zöld Nagykövet program olyan lehetőségeket kínál a résztvevőknek, amelyek túlmutatnak magán a képzésen. A nagykövetek elismerést kapnak hozzájárulásukért, erősítik nemzetközi kapcsolataikat, és új lehetőségek nyílnak a hackathonok során született ötletek bemutatására és továbbfejlesztésére.

Nagyköveti program letöltése

GO GREEN

ZÖLD MEGOLDÁSOK #1

1. Hackathon – Kék Gazdaság

Letterkenny, Írország | 2026. március 10–12.

Több mint 100 résztvevő 6 országból a kék gazdaság kihívásait vizsgálta, és négy zöld megoldást dolgozott ki csapatmunka és mentorálás révén.

- **Mezőgazdasági lefolyás és tápanyag-szennyezés – A mezőgazdasági tevékenységekből származó tápanyag-szennyezés csökkentése.**
- **A felszíni vizek rossz ökológiai állapota – A vízminőség javítása és a vízi ökoszisztémák védelme.**
- **Nem megfelelő szennyvíz- és szennyvízkezelés – A hatékony szennyvízgazdálkodás és -kezelés előmozdítása.**
- **Műanyagszennyezés – A műanyaghulladék csökkentése, valamint az újrafelhasználás és újrahasznosítás előmozdítása.**

GO GREEN

ZÖLD MEGOLDÁSOK #2

2. hackathon - Városi Fenntarthatóság

Veszprém, Hungary | 16–18 June 2026

6 országból 30 résztvevő vizsgálta a városi fenntarthatóság kihívásait, és négy zöld megoldást dolgozott ki csapatmunka, mentorálás és helyi tanulmányutak segítségével:

- **Generációk közötti közösség – Generációk összekapcsolása közös tevékenységeken keresztül**
- **Aktív és fenntartható mobilitás – Gyaloglás és kerékpározás népszerűsítése**
- **Élelmiszer-hulladékból állati takarmány – Az élelmiszer-felesleg újrahasznosítása állati takarmányként**
- **Vízvisszatartás - Esővíz gyűjtése és újrafelhasználása**

ZÖLD MEGOLDÁSOK #3

3. hackathon - Vidéki turizmus

Trjavna, Bulgária | 2026. október 6–8.

6 országból 31 résztvevő fedezte fel a helyi fenntartható turisztikai gyakorlatokat, és csapatmunka és mentorálás révén négy zöld megoldást dolgozott ki:

- **Re:food - élelmiszerhulladék-hasznosítás és komposztálás**
- **Változás sebessége - Autómentes turizmus és kerékpározás**
- **Zöld Útmutató Tryavnában - Zöld Útlevél és látogatói jutalmak**
- **Green Roots Fesztivál - Környezetbarát események, kézművesség és hagyományok**

EGYÜTT EGY ZÖLDEBB HOLNAPÉRT

GO GREEN

Memories

1

2

3

A TANULSÁGOK ÖSSZEFOGLALÁSA

GO GREEN

Ami jól működött

1. **Logisztika, szállás és étkezés:** Az ugyanabban a szállodában való tartózkodás leegyszerűsítette a logisztikát, és több csoportos szabadidőt biztosított a résztvevőknek munka utáni tevékenységekre. A közlekedés jól szervezett volt, és a helyi ételek és éttermek kipróbálásának lehetősége gazdagította az interkulturális élményt.
2. **Mentorálás és rugalmas munkaterületek:** A mentorok támogatóak voltak anélkül, hogy túlságosan tolakodóak lettek volna. A mentorok elvihették a csapatokat alternatív helyszínekre (például a szálloda előcsarnokába vagy a városba) dolgozni ahelyett, hogy egyetlen szobába korlátozták volna őket.
3. **Workshopok, tevékenységek és ismerkedési lehetőségek:** A kulturális látogatások nagyszerű jutalomként szolgáltak. A ismerkedési lehetőségek, a kulturális workshopok és a csoportos tevékenységek, mint például a szappanfőző műhely, segítettek mindenkinek a kapcsolatépítésben és az egész csoportként való együttműködésben. A szórakoztató prezentációs formátumok (pl. pantomim) is nagy sikert arattak.
4. **Erőforrások és csoportfelépítés:** A kis csoportlétszámok jól működtek. Az ötletfejlesztési sablonok, a hasznos témák és a tudásbázisok nagy támogatást nyújtottak a fiatal résztvevőknek.

Kihívások, amelyekkel szembesültünk

1. **Időbeli korlátok és sűrű ütemtervek:** A 2,5-3 nap nem volt elegendő a projektötletek teljes kidolgozásához. Az ütemtervek kimerítőek voltak, mivel a helyi látogatások túl szorosan egymás mellé sűrődtek, elegendő rendszeres szünet vagy leállás nélkül.
2. **Világos prezentációk és bírálat:** Zavar volt az ötletek bemutatásának módját illetően, a tervezett kiállítási standokról a standard prezentációkra való áttérés. Az első napon hiányoztak a bírálati kritériumok is.
3. **Csoportdinamika és kommunikáció:** A regisztráció során javítani kellett az érdeklődési kör összehangolásán, valamint a csoportok vegyes összetételén, hogy ösztönözzük az angol munkanyelv használatát. Nem volt központi kommunikációs csatorna vagy közös online platform a csapatok alakítására az esemény előtt. A mentoroknak is jobb képzésre volt szükségük a csapatdinamika kezeléséhez.
4. **Rendezvényprogramok és kényelem:** Az italok nem álltak könnyen rendelkezésre a résztvevők számára. A reggeli energizálók és a kezdeti csapatépítő tevékenységek a szoros időbeosztás miatt elmaradtak.

Co-funded by the European Union

GO GREEN

Elérhetőségek

Új tanulási útvonal a zöld vállalkozás előmozdításához - GO_GREEN
KA220-YOU - Ifjúsági együttműködési partnerségek (KA220-YOU)

Az Európai Unió finanszírozásával. A kifejtett nézetek és vélemények azonban kizárólag a szerző(k) nézeteit tükrözik, és nem feltétlenül tükrözik az Európai Unió vagy az Európai Oktatási és Kulturális Végrehajtó Ügynökség (EACEA) álláspontját. Sem az Európai Unió, sem az EACEA nem tehető felelőssé értük.